ESCAPE ROOMS
FOR DIGITAL ENTREPRENEURSHIP

Избягайте от емисията: Кризата с еко-скролването

Концепция и настройка на сценария

Индекс на елементите

Общи материали (за всички фази)

- Маса със седалки (по една на участник)
- Бяла дъска или листове хартия и химикалки за водене на бележки
- Приложение 1 – Прессъобщение
- Приложение 2 – 8 еко-карти
- Приложение 3 – 9 карти с код + 1 карта с подсказки + 1 цифрова карта-ключ
- Приложение 4 – 6 карти с викторина + 1 карта с подсказки
- Приложение 5 – 10 карти с храни + 1 карта с указания за приоритет на храните
- Приложение 6 – Карта за финално рестартиране

Фаза Б – Дигитален детокс

- Приложение 2 – 8 еко-карти



Фаза В: Кошче с пароли

- Приложение 3 – 9 карти с код + 1 карта с подсказка + 1 цифрова карта-ключ

Фаза Г: Факти

- Приложение 4 – 6 карти с викторина + 1 карта с подсказка

Фаза Д – Аномалия на алгоритъма

- Приложение 5 – 10 карти с информационни канали + 1 карта с указания за приоритет на информационните канали

Фаза Е – Отключване с екокод

- Приложение 6 – Карта за финално рестартиране



Подробна концепция

Въведение

Необходими материали

- Голяма маса или бюро
- Бяла дъска или листове хартия и химикалки за водене на бележки
- Разпечатани приложения 1 до 6

Урок

Поставете картите за игра от вашата страна на масата или бюрото, така че да не се показват отговорите от някои от страните им, с достатъчно място за всички участници да взаимодействат адекватно с ключовите елементи. Уверете се, че държите картите с подсказки и ключовата карта от вашата страна и че играчите не манипулират комплектите карти преди съответната фаза.

Приложения 1-6

Необходими материали

- Приложение 2 – 8 еко-карти
- Приложение 3 – 9 карти с код + 1 карта с подсказка + 1 цифрова карта-ключ
- Приложение 4 – 6 карти за викторина + 1 карта с подсказка

- Приложение 5 – 10 карти за подаване + 1 карта с указание за приоритет на подаване
- Приложение 6 – Карта за финално рестартиране

Урок

Разпечатайте и изрежете картите, така че всяка съответстваща страна да съвпада, и ги разделете на комплекти, съответстващи на всяко приложение и фаза на стаята за бягство.

Приложенията предоставят предната и задната страна на всеки комплект карти. Например, в Приложение 1, страница 1 предоставя предната страна на картите, страница 2 предоставя съответния гръб на картите, като горният ред включва верни отговори и код на гърба им, а долният ред включва неправилни карти и съответната индикация на гърба.

Преди да разпечатате и изрежете картите, уверете се, че предната и задната страна на всеки комплект карти съответстват на решенията, описани в пътната карта и ръководството за обучители.

ESCAPE ROOMS
FOR DIGITAL ENTREPRENEURSHIP

Инсталиране на стаята(ите)

Играта може да се играе на маса или бюро във всякакъв вид стая.

За следващата игра

Поставете картите обратно в съответните комплекти и в произволен ред.

Съфинансирано от Европейския съюз

Този проект е финансиран с подкрепата на Европейската комисия. Тази публикация отразява единствено гледните точки на автора и Комисията не носи отговорност за каквато и да е употреба на съдържащата се в нея информация.

Код на проекта: 2023-2-LT02-KA220-YOU-0001831156

Това произведение е лицензирано под Creative Commons. Attribution-NonCommercial-NoDerivatives 4.0 International License. За да видите копие от този лиценз, посетете http://creativecommons.org/licenses/by-nc-nd/4.0/